

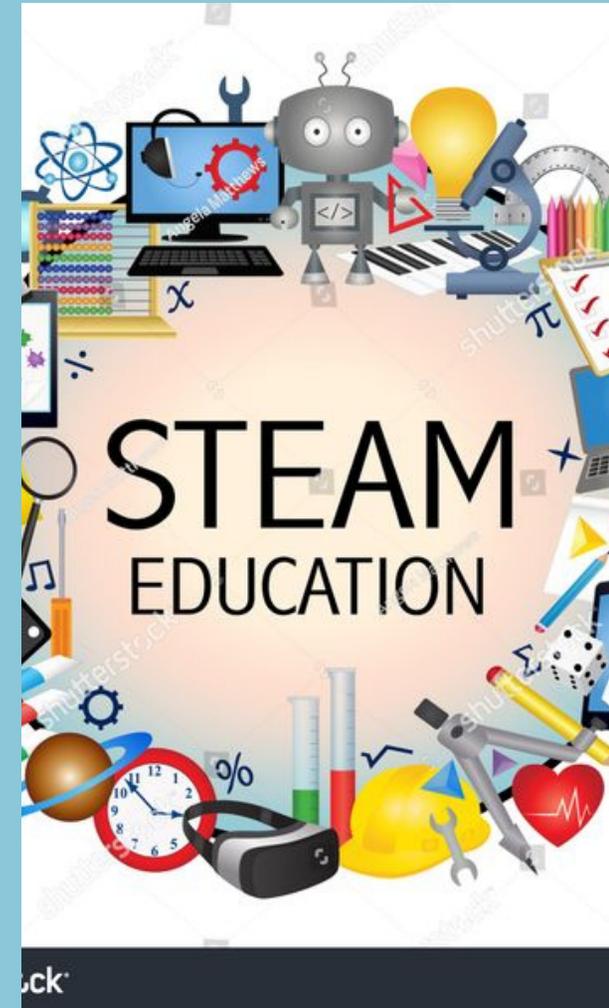
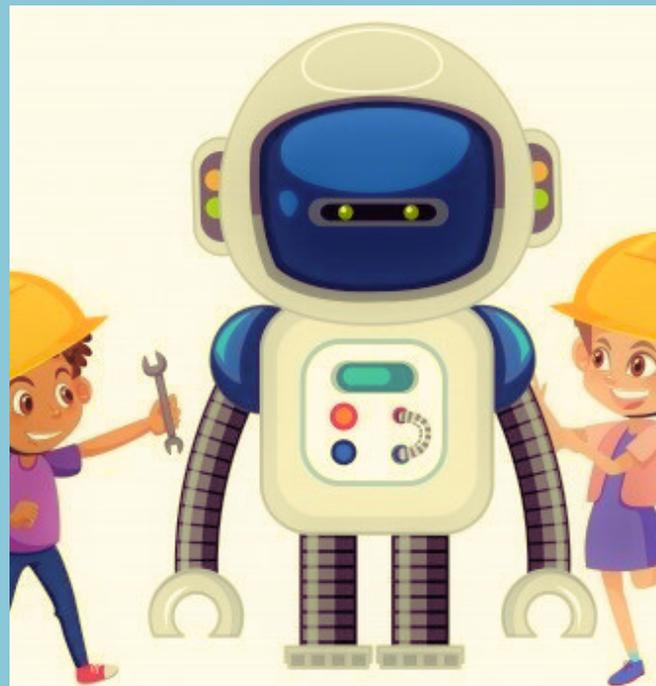
¿Qué son las áreas STEAM?

Es un tipo de educación que integra ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas



BUSCA:

Que la persona estudiante aprenda mediante la vivencia y y sustituir el aprendizaje memorístico.





SIGNIFICADO DE CADA LETRA STEAM

S: SCIENCE

Es Ciencia en español
Busca facilitar la curiosidad y la búsqueda con recursos que están al alcance de sus manos. Explore su entorno y vea cómo puede traer la ciencia y darle “vida” en su ambiente.

T. Technology

Tecnología en español
Incluye más que dispositivos móviles y computadoras. Explorar lo que hay en casa y escuela para saber como funciona la tecnología.

E: ENGINEERING

Ingeniería en español
Es reinventar lo que ya está presente. Permita construir, innovar, materiales, con esta pregunta

“¿Cómo podemos utilizar herramientas o nuestras ideas para resolver un problema?”

A: ARTS

Arte en español

Es todo sobre la expresión creativa de ciencias y matemáticas.

Las Ciencia y las Matemáticas pueden ser divertidas, creativas y emocionantes - ambos campos influyen constantemente el arte

M: MATHEMATICS

Matemáticas en español

Las matemáticas son el lenguaje universal de STEAM, y un aspecto crítico de un programa de educación temprana de alta calidad. Puede ayudar a los niños a mejorar su sus habilidades de pensamiento crítico.

OBJETIVO

Busca promover habilidades y competencias en el estudiantado, en un mundo cambiante y desafiante.